

Trucos de backgammon

El backgammon se caracteriza por su dinamismo. Puede cambiar las probabilidades de victoria fácilmente debido a la variedad de movimientos en cualquier punto del juego. Si usted es novato en backgammon propóngase estos dos objetivos:

1. Aprender a jugar (¡anímesese es muy sencillo!)
2. Conocer y ejercitar las estrategias para ganar.

Durante el juego intente centrarse en sus movimientos y cree una representación mental de los movimientos siguientes. No se apresure. Piense dos veces antes de hacer cualquier movimiento. Observe siempre los movimientos de su oponente muy cuidadosamente.

Intente anticipar el movimiento siguiente de su oponente y mueva usted de manera tal que no le dé ninguna ventaja.

El juego agresivo y sin estrategia puede ser divertido pero no eficaz. Revise su estrategia e intente poner sus propias fichas a resguardo más que atacar las fichas de su oponente. Lo más importante no es sólo perseguir el triunfo sino desarrollar una buena partida con el objetivo de triunfar.

Si su contrincante obtiene puntos rápidamente, no se desespere. Evite que consiga cada vez más.
Intente poner sus fichas en posiciones

estratégicas para bloquear los movimientos de su oponente. De esta forma usted ganará una ventaja y se colocará en posición de ganar el juego.

Intente siempre tener un número par de fichas en los triángulos de modo de evitar la posibilidad de ser "quemado" por su oponente. Esta es la manera en que evitará perder varios puntos. Si usted debe tomar una decisión entre "quemar" o conseguir un punto, usted deberá "quemar" pero solamente si eso no lo pone en posición de ser "quemado" después; porque le sacará una de sus fichas al oponente pero le dará a su vez una ventaja.

El triángulo de la punta es conocido por otorgar siete puntos. Ésta es una posición riesgosa pero valiosa. Si se diera la opción, tome el cuatro o cinco porque éstas son áreas más seguras, donde usted no puede perder fácilmente sus fichas como podría suceder en la posición siete.

Los dados indicaran cuantas fichas puede mover y así decidir qué movimientos pueden y no pueden ser hechos. Observe siempre los dados, esté seguro de sus propios movimientos y estudie siempre los de su oponente.

